Objetivos de accesibilidad y usabilidad

Usabilidad

* Contar con instrucciones que le ayuden al usuario para utilizar el sistema.
* Tener metáforas que sean entendibles para el usuario, que hagan lo que aparece en la imagen
* Tener alertas de errores
* Contar con que el programa funcione de forma rápida y eficiente

Accesibilidad

* Brindar una interfaz con color y contraste alto
* Utilizar una letra que sea entendible y de un tamaño medio